

Управление образования администрации города Лысьвы  
МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ЦЕНТР НАУЧНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ»  
(МАУ ДПО «ЦНМО»)

**П Р И К А З**

14.03.2019

№ 46

**О проведении муниципальной  
интеллектуально-познавательной  
игры по изобразительному искусству**

На основании плана работы городского методического формирования учителей ИЗО и черчения на 2018-2019 учебный год и с целью развития творческой активности обучающихся,

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Провести 16 марта 2019 года муниципальную интеллектуально-познавательную игру по изобразительному искусству «Своя игра» для обучающихся 9-х классов общеобразовательных организаций Лысьвенского городского округа согласно утвержденного Положения.

2. Назначить ответственного за методическое сопровождение мероприятия Бондаренко Л.В., методиста.

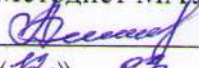
И.о.директора

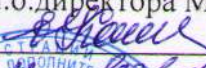
Е.И. Котова

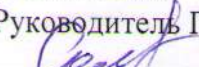
С приказом ознакомлена



Л.В. Бондаренко

Согласовано  
Методист МАУ ДПО «ЦНМО»  
 Л.В. Бондаренко  
«12» 03 2019 г.

Утверждаю  
и.о. директора МАУ ДПО «ЦНМО»  
 Е.И.Котова  
«12» 03 2019 г.

Согласовано  
Руководитель ГМФ учителей ИЗО и черчения  
 М.П. Солдатенкова  
«12» 03 2019 г.



**ПО Л О Ж Е Н И Е**  
**О ГОРОДСКОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНО-ПОЗНАВАТЕЛЬНОЙ ИГРЕ ПО**  
**ИЗОБРАЗИТЕЛЬНОМУ ИСКУССТВУ "СВОЯ ИГРА" ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 9**  
**КЛАССОВ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ**  
**ЛЫСЬВЕНСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА**

**1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения, методическое обеспечение, порядок участия учащихся и определения победителей и призеров муниципальной интеллектуальной игры по изобразительному искусству (далее – Игра) среди обучающихся общеобразовательных организаций (далее ОО) Лысьвенского городского округа (далее ЛГО).

1.2. Руководство проведением Игры осуществляет Городское методическое формирование учителей ИЗО и черчения

1.3. Игра проводится 16 марта 2019 года в 10.00 ч в МБОУ «Лицей № 1».

**2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ.**

- 2.1. Развитие творческой активности обучающихся.
- 2.2. Организация досуговой деятельности среди обучающихся.
- 2.3. Создание условий для самопознания и самореализации.

**3. ОРГАНИЗАЦИЯ И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.**

- В ходе игры соревнуются команды обучающихся 9 классов общеобразовательных организаций ЛГО
- Состав команды: от каждой ОО 3 человека 9 классов.
- Игра состоит из 5 разделов: архитектура, скульптура, декоративно-прикладное искусство, графика, живопись. В каждом разделе по 5 вопросов. Каждый ответ имеет свою стоимость. Команды по очереди выбирают раздел, из раздела выбирают вопрос. Время на обдумывание 30 секунд. Все команды в письменном виде сдают ответы в жюри. Жюри ведет сводную таблицу ответов.

**4. СОСТАВ ОРГКОМИТЕТА И ЖЮРИ**

- Солдатенкова Марина Павловна, руководитель ГМФ учителей ИЗО и черчения, учитель ИЗО МБОУ «Кормовищенская СОШ»
- Баранова И.В., учитель ИЗО и черчения МБОУ «Лицей № 1».

## 5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

- Итоги подводятся по окончании игры. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество баллов в ходе игры. Командам, набравшим одинаковое количество баллов, присуждаются одинаковые места.
- Победители награждаются дипломами, участники - сертификатами.