

Управление образования администрации города Лысьвы  
МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ЦЕНТР НАУЧНО-МЕТОДИЧЕСКОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ»  
(МАУ ДПО «ЦНМО»)

**П Р И К А З**

04.03.2019

№ 40

**О проведении муниципальной  
интеллектуальной игры  
«Спортивный калейдоскоп»**

На основании плана работы городского методического формирования учителей физической культуры на 2018-2019 учебный год и с целью пропаганды здорового жизни.

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Провести 27 марта 2019 года муниципальную интеллектуальную игру «Спортивный калейдоскоп» для обучающихся 3-4 классов образовательных организаций Лысьвенского городского округа согласно утвержденного Положения.

2. Назначить ответственного за методическое сопровождение мероприятия Бондаренко Л.В., методиста.

И.о. директора

С приказом ознакомлена



Е.И. Котова

 Л.В. Бондаренко



СОГЛАСОВАНО

Методист МАУ ДПО «ЦНМО»

*Л.В.Бондаренко*  
Л.В.Бондаренко

«04» 03 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор МАУ ДПО «ЦНМО»

*К.В.Малахова*  
К.В.Малахова

2019 г.

СОГЛАСОВАНО

Руководитель ГМФ учителей физкультуры

*О.Г. Ложкина*  
О.Г. Ложкина

«04» 03 2019 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ

# О ПРОВЕДЕНИИ ГОРОДСКОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ 3 - 4 КЛАССОВ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ ЛЫСЬВЕНСКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА «СПОРТИВНЫЙ КАЛЕЙДОСКОП»

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Городская интеллектуальная игра для обучающихся 3 - 4 классов «Спортивный калейдоскоп» проводится в соответствии с графиком мероприятий ГМФ учителей физической культуры на 2018-2019 учебный год.

1.2. Игра - это форма соревнования, позволяющая выявить уровень знаний детей по основам гигиены и охраны своего здоровья, по различным вопросам спорта, создающая условия для применения обучающимися своих знаний в нестандартных условиях и развития творческой активности.

### 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Цель игры: пропаганда здорового образа жизни и создание условий для реализации интеллектуальных и творческих способностей обучающихся образовательных организаций города Лысьвы.

2.2. Задачи игры:

- развитие познавательного интереса, навыков коммуникативного общения обучающихся младших классов;
- формирование навыков коллективной работы;
- развитие интеллектуально-творческих способностей обучающихся;

### 3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

3.1. Форма участия детей в игре – командное первенство.

Команда – это творческая группа детей, состоящая из 6 человек, возглавляемая капитаном (всего 6 человек).

3.2. Требования к команде участников:



- наличие эмблемы, девиза команды;
- эмблема команды на подставке (на стол).

#### 4. УСЛОВИЯ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

- 4.1. Игра проводится 27 марта 2019 года в МБОУ «СОШ» №6» в 11.00 по адресу: г. Лысьва ул. Чайковского,3.
- 4.2. Организатором игры является ГМФ учителей физической культуры
- 4.3. Игра включает в себя пять раундов.
- 4.4. Все задания участники получают во время игры.
- 4.5. Для участия в игре необходимо в срок с 04.03. 2019г. по 25.03.19г.на электронный адрес [kiryakina.olga@yandex.ru](mailto:kiryakina.olga@yandex.ru)предоставить заявку по предложенной форме (ПРИЛОЖЕНИЕ№1)

#### 5. СОСТАВ ОРГКОМИТЕТА

- Ложкина О.Г. учитель физкультуры МАОУ «СОШ №3»
- Кирякина О.В. учитель физкультуры МБОУ «СОШ» №6»

##### 5.2.Функции оргкомитета:

- является координирующим органом по подготовке и проведению игры;
- составляет программу проведения игры, обеспечивает ее реализацию;
- утверждает состав жюри
- ведет необходимую документацию по организации и проведению игры;
- подводит итоги игры, награждает победителей;

#### 6. СОСТАВ ЖЮРИ

- Катаева Т.А. – учитель физкультуры МБОУ «СОШ» №6»
- Кирякина Д.С. – учитель физкультуры МБОУ «НОШ» №5»
- Серебрянникова Н.Г. - учитель физкультуры МБОУ «СОШ» №7»

#### 7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

- 7.1. Победители награждаются грамотами.
- 7.2. Участники игры получают сертификаты участия

Заявка для участия в игре

Фамилия, имя, отчество участников	Класс	Дата рождения		
		число	месяц	год
1				
2				
3				
4				
5				
6				
Фамилия, имя, отчество руководителя				
Контактные телефоны				
Адрес электронной почты				
Дата заполнения заявки	число	месяц	год	